



ESPECS. TÉCNICAS CAMARA SERIE ZENMUSE P1



Especificaciones

ZENMUSE P1

General

AERODRONES.PE

Nombre del producto	ZENMUSE P1
Dimensiones	198 × 166 × 129 mm
Peso	Aprox. 800 g
Potencia	20 W
Nivel IP	IP4X
Aeronave compatible	Matrice 300 RTK
Rango de temperatura de funcionamiento	De -20 a 50 °C (de -4 a 122 °F)
Rango de temperatura de almacenamiento	De -20 a 60 °C (de -4 a 140 °F)
Precisión absoluta	Horizontal: 3 cm, Vertical: 5 cm * * La precisión absoluta se mide con un tamaño de píxel del suelo (GSD) de 3 cm y a una velocidad de vuelo de 15 m/s, con una ratio de superposición frontal del 75 % y una ratio de superposición lateral del 55 %.

Cámara

Sensor	Tamaño del sensor (instantánea): 35.9 × 24 mm (fotograma completo) Tamaño de sensor (Área máx. de grabación de vídeo): 34 × 19 mm Píxeles efectivos: 45MP Tamaño de píxel: 4.4 µm
Tarjetas SD compatibles	SD: Clasificación UHS-I o superior; capacidad máxima: 512 GB
Tamaño de fotografía	3:2 (8192×5460)
Modos de operación	Foto, Vídeo, Reproducción
Intervalo mínimo de foto	0.7 s
Velocidad de obturación	Velocidad de obturación mecánica: 1/2000*-1 s Velocidad del obturador electrónico: 1/8000-1 s*Valor de apertura no superior a f/5.6
Rango de apertura	f/2.8-f/16
Rango ISO	Foto: 100-25600 Vídeo: 100-25600

Vídeo

Formato de vídeo	MP4, MOV
Resolución de vídeo	16:9 (1920×1080) 16:9 (3840×2160)* *Solo se admiten objetivos de 35 mm.
Tasa de fotogramas	60 fps

Estabilizadores

Rango mecánico	Inclinación: de -130° a +40; Rotación: de -55° a +55°; Paneo: ±320°
----------------	---

Estabilizador

Intervalo de vibración angular	±0.01°
Soporte	DJI SKYPORT desmontable

Cámara

Objetivos compatibles	Objetivo DJI DL 24 mm F2.8 LS ASPH (con parasol del objetivo y anillo de equilibrado/ filtro), FOV 84° Objetivo DJI DL 35 mm F2.8 LS ASPH (con parasol del objetivo y anillo de equilibrado/ filtro), FOV 63.5° Objetivo DJI DL 50 mm F2.8 LS ASPH (con parasol del objetivo y anillo de equilibrado/ filtro), FOV 46.8°
Archivos de almacenamiento	Foto/datos de observación GNSS sin procesar/archivo de registro de imagen

